**Datos**

N: Total de votantes (N=nA+ nB).

nA: número de votantes partidarios del partido A.

nB: número de votantes partidarios del partido B.

x : Número entre 1 y 100 que nos entrega la “ideología política” del votante.

xA: Número entre 1 y 50 que nos entrega la “ubicación política” del partido A.

xB: Número entre 51 y 100 que nos entrega la “ubicación política” del partido B.

D: Utilidad del votante por tener una votación democrática.

P: Presupuesto para comprar votos .

E: Puntos por ganar la eleccion de un partido

Versión 1: Votante recibe ofertas por su voto

**Pantalla Votante**

**PANTALLA 1**

Tu eres uno de los N votantes en una elección ficticia. En esta elección existen dos candidatos de dos partidos políticos diferentes, un candidato del partido A y otro candidato del partido B. Ambos estarán representados por otros dos jugadores presentes en esta misma sesión.

Tu valoras distinto a cada partido. Es decir, tú te sientes más cercano a un partido político, y por tanto, si gana el candidato de tu partido ganarás más puntos. A medida que la actividad continua, irás acumulando más puntos. Al final del estudio, recibirás 5 pesos chilenos por cada 12 puntos acumulados.

En esta ronda del juego, **tu serás simpatizante del partido *<argmax{D-10·|x- xA |,D-10·|x- xB |}>****.*

Más en concreto, **si gana la elección el candidato del partido A, tu ganas *<D-10·|x- xA |>* puntos***,* pero **si gana el partido B, ganas *<D-10·|x- xB |>* puntos.**

En esta elección en particular, **nA votantes votarán por el partido A** y **nB votarán por el candidato del partido B**, incluyéndote a ti.

Sin embargo, los candidatos pueden regalarte puntos para que votes por ellos. Cada partido tiene **hasta** *<P·E>* puntos para ofrecer.

A continuación, recibirás ofertas de los partidos. Recuerda, puede tambien darse el caso donde no recibas ofertas.

**PANTALLA 2**

Espera a que los partidos realicen sus ofertas.

* Si un partido te ofrece puntos, y tus los aceptas, esos puntos serán para ti.
* Si aceptas los puntos que te ofrezca un partido, votarás por ese candidato.
* Podrás aceptar ofertas de cualquier partido (del tuyo, y del otro también). Sin embargo, sólo puedes aceptar una oferta.
* Luego de esto, se realiza la elección y ganarás los puntos de acuerdo a qué candidato gane la elección.
* Ademas de los puntos que ganes o pierdas, a esto se suman los puntos de la oferta que hayas aceptado.

**PANTALLA 3**

Recuerda,tu eres simpatizante del partido *<argmax{D-10·|x- xA |,D-10·|x- xB |}>.*

Más en concreto, si gana la elección el candidato del partido A, tu ganas *<D-10·|x- xA |>* puntos*,* pero si gana el partido B, ganas *<D-10·|x- xB |>* puntos.

Usted ha recibido las siguientes ofertas:

* El partido político A te ofrece <Oferta A> puntos por tu voto.
* El partido político B te ofrece <Oferta B> puntos por tu voto.

¿Qué oferta estás dispuesto a aceptar?

* Oferta del partido A.
* Oferta del partido B.
* Ninguna oferta.

**PANTALLA 4**

Ha salido electo el partido <partido ganador[[1]](#footnote-1)>.

Eso significa que ganaste < *D-10·|x- xG |+IA·sA[[2]](#footnote-2)*> puntos en esta elección.

**Pantalla Partido i**

**PANTALLA 1**

En esta ronda del juego, tú representas a un partido político en una elección ficticia. Existen sólo dos partidos, el partido A y el partido B. El sistema te ha asignado **representar al partido i.** Tanto el votante como el candidato del partido rivalestarán representados por otros dos jugadores presentes en esta misma sesión.

En esta elección en particular **participan N votantes**, y actualmente, de los N votantes, **nA votarán por el partido A**, mientras que **nB votarán por el partido B**. Si ganas estas elecciones, tu **obtienes E puntos** para ti en esta ronda del juego. A medida que la actividad continua, irás acumulando más puntos. Al final del estudio, recibirás 5 pesos chilenos por cada 12 puntos acumulados.

Sin embargo, como partido, tu tienes la posibilidad de negociar con **uno** de los simpatizantes del partido *<argmax{D-10·|x- xA |,D-10·|x- xB |}>* y ofrecerle puntos a cambio de su voto. Cabe destacar que **ambos partidos tienen la posibilidad de negociar con el mismo votante**.

El sistema ha arrojado que el **votante con el que negociarás ganaría *<D-10·|x- xA |>* puntos si gana el partido A**, y ***<D-10·|x- xB |>* puntos si gana el partido B.**

A continuación podrás realizar una oferta al votante asignado por el sistema. Ahora cuentas con P·E puntos, y el votante lo sabe. Si ganas la elección, obtienes E más la parte de los P·E puntos que no regales (si el votante acepta tu oferta). Si pierdes, sólo ganas la parte de los P·E puntos que no regales (si el votante acepta tu oferta).

¿Quieres ofrecer puntos a este votante a cambio de su voto?

* Recuerda que regalar puntos implica que perderás esos puntos **realmente**.
* También recuerda que si el votante con el que hiciste un acuerdo acepta tu oferta, eso implica que ese votante votará por tu partido.

Haz tu elección aqui:

* Sí, deseo hacer una oferta. Si seleccionas esta opción, completa en el recuadro cuántos puntos deseas pagar por el voto: RECUADRO AQUI. Si no quieres dar puntos a cambio del voto, ingresa un cero[[3]](#footnote-3).
* No, no deseo hacer una oferta al votante.

**PANTALLA 2**

Esperando que el votante tome su decisión.

**PANTALLA 3**

El votante optó por el candidato del partido <completar>, por tanto tu <ganaste /perdiste > la elección, y tu pago es de <completar> puntos.

Versión 2: Votante ofrece su voto

**Pantalla Votante**

**PANTALLA 1**

Tu eres uno de los N votantes en una elección ficticia. En esta elección existen dos candidatos de dos partidos políticos diferentes, un candidato del partido A y otro candidato del partido B. Ambos estarán representados por otros dos jugadores presentes en esta misma sesión.

Tu valoras distinto a cada partido. Es decir, tú te sientes más cercano a un partido político, y por tanto, si gana el candidato de tu partido ganarás más puntos. A medida que la actividad continua, irás acumulando más puntos. Al final del estudio, recibirás 5 pesos chilenos por cada 12 puntos acumulados.

En esta ronda del juego, tu serás simpatizante del partido *<argmax{D-10·|x- xA |,D-10·|x- xB |}>.* Más en concreto, si gana la elección el candidato del partido A, tu ganas *<D-10·|x- xA |>* puntos*,* pero si gana el partido B, ganas *<D-10·|x- xB |>* puntos.

En esta elección en particular, nA votantes votarán por el partido A y nB votarán por el candidato del partido B, incluyéndote a ti.

En esta ronda, tu puedes pedirle a los candidatos que te den puntos con el fin de cambiar o mantener tu voto. Ten en cuenta que los candidatos pueden decidir no regalarte puntos. Los candidatos pueden regalarte puntos para que votes por ellos. Cada partido tiene **hasta** <P·E> puntos para ofrecer.

A continuación, escribe los puntos que estas dispuesto a recibir para mantener/cambiar tu voto. Puedes pedir distintas cantidades a cada partido.

¿Estás dispuesto/a a recibir regalos de el partido A?

* Si, quiero negociar con el partido A. Si seleccionas esta opción, completa en el recuadro por cuantos puntos estas dispuesto/a a <cambiar/mantener> tu voto: OFERTA AQUI.
* No, no quiero negociar con el partido A.

¿Estás dispuesto/a a venderle el voto al negociar con el partido B?

* Si, quiero negociar con el partido B. Si seleccionas esta opción, completa en el recuadro por cuantos puntos estas dispuesto/a a <cambiar/mantener> tu voto: OFERTA AQUI.
* No, no quiero negociar con el partido B.

**PANTALLA 2**

Esperando que los partidos decidan si aceptan o no tu oferta.

**PANTALLA 3**

Tu has recibido las siguientes ofertas:

* El partido A te ofrece <Oferta A> puntos por tu voto.
* El partido B te ofrece <Oferta B> puntos por tu voto.

¿Qué oferta deseas aceptar?

* Los puntos del partido A.
* Los puntos del partido B.
* Ninguna oferta; no quiero aceptar puntos a cambio de mi voto.

**PANTALLA 4**

Ha salido electo el partido <partido ganador[[4]](#footnote-4)> y ganaste < *D-10·|x- xG |+IG·sG[[5]](#footnote-5)*> puntos en esta ronda del juego.

**Pantalla Partido i**

**PANTALLA 1**

En esta ronda del juego, tú representas a un partido político en una elección ficticia. Existen sólo dos partidos, el partido A y el partido B. El sistema te ha asignado representar al partido i. Tanto el votante como el candidato del partido rivalestarán representados por otros dos jugadores presentes en esta misma sesión.

En esta elección en particular participan N votantes, y actualmente, de los N votantes, nA votarán por el partido A, mientras que nB votarán por el partido B. Si ganas estas elecciones, tu obtienes E puntos para ti en esta ronda del juego. A medida que la actividad continua, irás acumulando más puntos. Al final del estudio, recibirás 5 pesos chilenos por cada 12 puntos acumulados.

Sin embargo, como partido, tu tienes la posibilidad de negociar con **uno** de los simpatizantes del partido *<argmax{D-10·|x- xA |,D-10·|x- xB |}>*. Este votante te podría pedir puntos a cambio de su voto. Cabe destacar que **ambos partidos tienen la posibilidad de negociar con el mismo votante**.

El sistema ha arrojado que el votante con el que negociarás ganaría *<D-10·|x- xA |>* puntos si gana el partido A, y *<D-10·|x- xB |>* puntos si gana el partido B.

A continuación, el votante asignado por el sistema indicará si está dispuesto a recibir puntos de tu partido mantener/cambiar su voto, y si es así cuantos puntos. Tu podrías regalarle hasta P·E puntos y el votante lo sabe. Si ganas la elección obtienes E más la parte de los P·E puntos que no regales al votante (si aceptas la oferta del votante). Si pierdes, sólo ganas la parte de los PE puntos que no regales al votante (si no acepatas la oferta del votante).

**PANTALLA 2**

Esperando que el votante tome su decisión.

**PANTALLA 3**

El votante está dispuesto a votar por tu partido a cambio de < puntos fijado por el votante> puntos. ¿Estás dispuesto a darle esos puntos?

* Sí.
* No.

**PANTALLA 4**

El votante optó por el candidato del partido <completar>, por lo tanto tu <ganaste/perdiste> la elección, y tu ganancia es de <completar> puntos.

1. Nota para Cristopher: Partido con más votantes si el votante no aceptó la oferta, y el partido que terminó con más votos si el votante aceptó la oferta si [↑](#footnote-ref-1)
2. El subíndice G se refiere al partido ganador (A o B), e IA es una función indicadora que vale 1 si aceptó la oferta de algún partido y 0 si no. Es decir, gana los puntos del candidato ganador más el regalo de quien haya aceptado la oferta. [↑](#footnote-ref-2)
3. Cristopher, esto aparece sólo cuando deba completar la oferta (lo que hablamos en la reunión anterior) [↑](#footnote-ref-3)
4. Nota para Cristopher: Partido con más votantes si el votante no aceptó la oferta, y el partido que terminó con más votos si el votante aceptó la oferta si [↑](#footnote-ref-4)
5. El subíndice G se refiere al partido ganador (A o B), e IG es una función indicadora que vale 1 si aceptó la oferta del partido ganador y 0 sino. [↑](#footnote-ref-5)